

## 【 NCS 기반 채용 직무 설명자료 】

한국전자통신연구원		분 류 체 계	구분	연구원 자체 직무분석을 통해 도출
채용 분야	전문연구요원		기술분야	초실감
채용 예정 인원	0명 이내		대분류	미디어 인프라
			중분류	AV 부호화 기술
기관 소개	한국전자통신연구원은 정보, 통신, 전자, 방송 및 관련 융합기술 분야의 핵심·미래기술을 연구개발하고, 성장동력 창출 및 성과확산을 통해 국가경제·사회 발전에 기여함			
전형 절차	서류전형 → 전공세미나(전공면접) → 종합면접(인·적성검사 포함) → 임용			
직무 수행 내용	○ (초실감 비디오) 가상과 현실의 경계를 허무는 초실감 비디오 신호처리/압축 기술 연구 및 국제 표준화 - 입체공간 비디오 부호화, 딥러닝 기반 비디오 화질개선			
근무지	한국전자통신연구원 본원(대전광역시 유성구 가정로 218 한국전자통신연구원)			
일반 요건	연령, 성별	○ 전문연구요원(병역특례) 신규편입대상자로서 결격사유가 없는 자 ※ 병역필자, 병역면제자, 여성 등 병역특례 대상이 아닌 자는 지원 불가		
	기타	○ 국가공무원법 제33조 및 연구원 규정에 의한 임용 결격사유가 없는 자		
교육 요건	학력	○ 석사이상 ※ 2019년 5월 31일까지 국내외 석사학위 취득자 포함(학위증명서 수여일 기준)		
관련 경력	○ 디지털 영상 신호처리(딥러닝 포함) 연구개발 유경험자 ○ 디지털 영상 압축 국제표준화 유경험자 ○ 입체공간 영상 신호처리(3차원 그래픽스 포함) 연구개발 유경험자			
필요 지식	○ (비디오 신호처리) 디지털 영상처리 및 비디오 압축 기술/표준 지식 ○ (딥러닝) 딥러닝 기반 영상처리 또는 컴퓨터비전 지식 ○ (입체공간) 3차원 그래픽스, 또는 3차원 컴퓨터비전, 또는 3차원 영상처리 지식			

<b>필요 기술</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ (공통사항) C/C++ 등 프로그래밍 능력, 개발툴/라이브러리(예: Matlab, Tensorflow, Magma/Mathematica 등) 활용 능력</li> <li>○ (신호처리) 디지털 영상처리/컴퓨터비전/압축 알고리즘 설계 및 구현 능력</li> <li>○ (딥러닝) 딥러닝 기반 영상처리/컴퓨터비전 알고리즘 설계 및 구현 능력</li> </ul>
<b>직무 수행 태도</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 연구협업을 위한 소통과 개방적 태도</li> <li>○ 선제적 혁신 및 도전 의지</li> <li>○ 엄격한 직업 윤리의식과 합리적 사고 등</li> </ul>
<b>직업 기초 능력</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 의사소통능력, 대인관계능력, 수리능력, 문제해결능력, 자기개발능력, 자원관리 능력, 조직이해능력, 정보능력, 기술능력, 직업윤리</li> </ul>
<b>기타</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 참고사이트 : <a href="http://www.ncs.go.kr">www.ncs.go.kr</a></li> <li>※ 위 내용은 NCS 미개발 직무로 한국전자통신연구원의 별도 직무분석을 통해 도출되었습니다. 향후 NCS 개발동향과 기관 주요사업 변경 등 내·외부 상황에 따라 변경될 수 있음을 양지하여 주시기 바랍니다.</li> <li>○ 상기 직무는 지원자가 입사 시 수행할 대표 전문 분야의 직무이며, 입사 후 해당 직무 외 관련된 타 직무도 수행할 수 있습니다.</li> </ul>